

## Déroulement de la journée et formule sportive

Le rendez-vous est fixé à **9h30 au stade Léo Lagrange à Asnières.**

Lors de votre arrivée sur le site, vous devrez passer à la **tente « ORGANISATION »** pour **confirmer votre inscription**. Nous vous donnerons un dossier, un numéro de classe et le terrain sur lequel vous commencerez la compétition.

- Le tournoi débutera à **10h** selon le planning suivant :

Rotation	Série 1		Série 2		Tps changer	Durée
	Début	Fin	Début	Fin		
1	10:00	10:15	10:15	10:30	5 min	35 min
2	10:35	10:50	10:50	11:05	5 min	35 min
3	11:10	11:25	11:25	11:40	5 min	35 min
4	11:45	12:00	12:00	12:15	5 min	35 min
Déjeuner - 30 min						
5	12:45	13:00	13:00	13:15	5 min	35 min
6	13:20	13:35	13:35	13:50	5 min	35 min
7	13:55	14:10	14:10	14:25	5 min	35 min
8	14:30	14:45	14:45	15:00	5 min	35 min
9	15:05	15:20	15:20	15:35	5 min	35 min
Remise des récompenses – 25 min						
<b>Fin</b>	16:00					

- Formule sportive :

Certaines classes seront désignées comme étant **des classes « FIXE »** et resteront toute la journée sur le même Plateau (1 Plateau = 2 terrains de Volley-ball). Les autres classes seront désignées comme étant **des classes « MOBILE »** et changeront de Plateau après chaque rotation de 30 minutes. Le déplacement sera très simple puisque les classes « MOBILE » ne se décaleront que d'un Plateau, toujours dans le même sens.

- Composition des équipes :

Les matchs se jouent en **6 contre 6**. Chaque classe est composée de 3 ou 4 équipes (**idéalement 4**) de 6 à 7 joueurs. Nous conseillons aux professeurs d'établir **des équipes de niveau homogène** étant donné que les résultats de l'ensemble des équipes de la classe seront pris en compte.

- Les rencontres se succéderont de la manière suivante :

Exemple d'une rencontre opposant la classe **CM2 A de l'école St Exupéry** à la classe **CM1 B de l'école Jean Mermoz** sur le Plateau 1 (2 terrains de Volley-ball) pendant la Rotation 1 (2 séries de 15min = 30 min). Chaque classe est constituée de 4 équipes de 6 joueurs:

Classe CM2 A de l'école St Exupéry	Classe CM1 B de l'école Jean Mermoz
Equipes : A1, A2, A3, A4	Equipes : B1, B2, B3, B4

A la **première série de la Rotation 1** (15 min), 2 équipes de la classe **CM2 A de l'école St Exupéry** rencontrent 2 équipes de la classe **CM1 B de l'école Jean Mermoz** sur les 2 terrains du Plateau 1 :

⇒ Match 1 : A1 contre B1

⇒ Match 2 : A2 contre B2

Les équipes qui ne jouent pas encouragent et participent à l'arbitrage avec les enseignants.

A la **deuxième série de la Rotation 1** (15 min), les 2 équipes des deux classes qui n'ont pas joué se rencontrent sur les mêmes deux terrains du Plateau 1 :

⇒ Match 3 : A3 contre B3

⇒ Match 4 : A4 contre B4

Les équipes (1et 2) des deux classes qui ne jouent plus encouragent et participent à l'arbitrage avec les enseignants.

Si une classe n'a que 3 équipes, une équipe de la première série (équipe 1 ou équipe 2) jouera aussi un match de la deuxième série. L'équipe qui enchaînera les deux matchs à chaque rotation ne devra pas être toujours la même. Les 3 équipes de cette classe devront toutes avoir joué le même nombre de matchs à la fin de la journée.

Après ces deux séries de matchs (2x2 matchs), la classe « **FIXE** » du Plateau 1 (Classe CM2 A de l'école St Exupéry) note les scores des matchs sur la feuille de matchs qu'elle trouvera dans le dossier donné à son arrivée. Puis, elle se prépare à accueillir une nouvelle classe : la classe **MOBILE** provenant du plateau inférieur et à débiter les rencontres rapidement avec ces équipes 1, 2 (5min de battement entre chaque rotation). La classe « **MOBILE** » (Classe CM1 B de l'école Jean Mermoz) se décale sur le Plateau 2 pour débiter une deuxième rencontre contre la classe « **FIXE** » du plateau 2.